



**CODING PRIMARIA**

24ore

**IL METODO  
MONTESSORI NEL MONDO:  
MATERIALI E CLIL**

20 ore

**CODING SECONDARIA**

50 ore

**LA NUTRIZIONE  
NELLE SCUOLE**

24 ore

**TUTOR ESPERTO IN  
STRATEGIE DIDATTICHE E  
DISTURBI  
DELL' APPRENDIMENTO - DSA**

24 ore

**COMUNICAZIONE  
AUMENTATIVA E ALTERNATIVA  
- CAA**

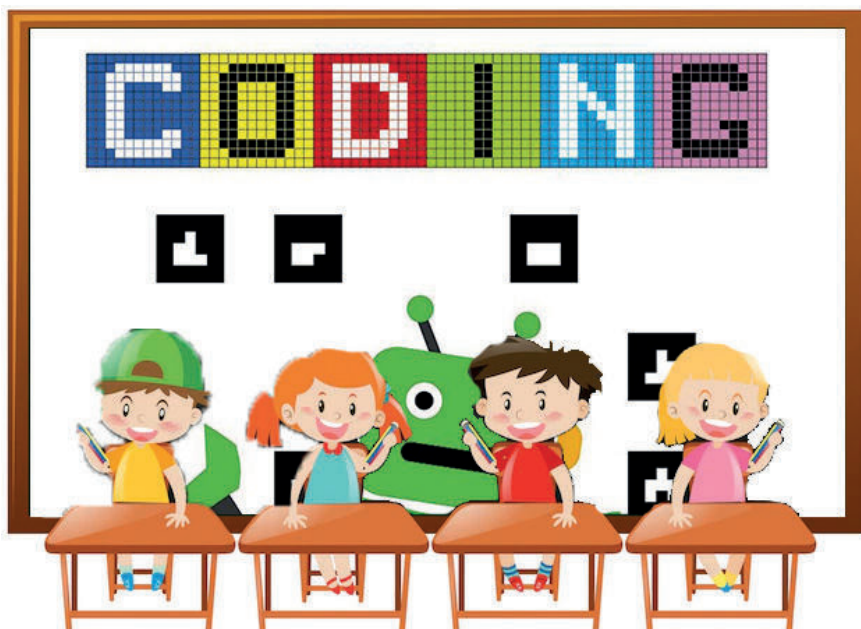
20 ore

**POTENZIAMENTO  
DELLE ABILITÀ  
COMUNICATIVE IN ALUNNI  
CON NEURODIVERSITÀ**

20 ore

*Corsi di formazione anno 2022/23 in partenza*

**Per info: AGORA' - via Cimabue n.21 - Senigallia (AN) 071.7922437**

**Docente/Relatore**

PUCCI VALENTINA: Docente Esperta in Coding nella Scuola Primaria e Infanzia  
 DE BLASIO DAIANA: Docente Esperta in Didattica Innovativa, il coding e la robotica

**Durata:** Il corso ha una durata di **24 ore**

**Calendario**

VENERDI' 16 DICEMBRE dalle ore 16.30 alle ore 19.30  
 VENERDI' 13 GENNAIO dalle ore 16.30 alle ore 19.30  
 VENERDI' 27 GENNAIO dalle ore 16.30 alle ore 19.30  
 VENERDI' 10 FEBBRAIO dalle ore 16.30 alle ore 19.30  
 VENERDI' 24 FEBBRAIO dalle ore 16.30 alle ore 19.30  
 VENERDI' 10 MARZO dalle ore 16.30 alle ore 19.30  
 VENERDI' 24 MARZO dalle ore 16.30 alle ore 19.30  
 VENERDI' 31 MARZO dalle ore 16.30 alle ore 19.30

**Scadenza iscrizioni:** 14 DICEMBRE

**Costo**

€ 260,00 - Acquistabile con Voucher Carta del Docente

*Coding e Pensiero Computazionale***Sede corso**

IC MARIO GIACOMELLI – via B. Cellini, 13 – Senigallia (AN)

**Destinatari**

Il corso accreditato MIUR rivolto agli insegnanti della scuola Primaria e dell'Infanzia.

**Finalità e obiettivi**

Oggi come oggi la scuola non può fare a meno di essere impostata su programmazioni informatiche, il coding è la base di pensiero computazionale, ovvero quell'insieme di processi mentali che servono a risolvere i problemi usando degli strumenti dell'intelletto. Il coding a scuola permette la formazione di alunni orientati all'informatica e alle nuove tecnologie.

Il docente ha un ruolo importantissimo, deve dare i giusti stimoli per fornire le principali nozioni affinché gli alunni possano imparare e comprendere questo nuovo tipo di linguaggio ed usare la tecnologia in modo consapevole.

Il coding si applica in modo facile ad ogni disciplina e si può adattare a ogni percorso o progetto trasversale in qualunque grado e ordine di scuola, stimola l'interesse degli allievi e li aiuta ad apprendere in un clima ludico, dove il gioco diventa la vera motivazione per imparare. Saranno poi i docenti a sostenere e supportare questo processo di insegnamento-apprendimento.

**Programma**

- La potenzialità didattica delle robotica legata alla programmazione
- La robotica educativa: i robot e il coding
- Programmazione dei robot che necessitando di un dispositivo
- Creazione e realizzare di laboratori per attività didattiche

**Mappatura delle competenze attese**

Il candidato acquisisce informazioni sulle applicazioni della robotica educativa nella didattica e nel potenziamento delle capacità sull'apprendimento, definendo un modello pedagogico. Sa spiegare la differenza tra robot programmabili senza dispositivo e programmabili con dispositivo.

**Attestato**

Al termine del corso verrà rilasciato un attestato di partecipazione a chi avrà svolto almeno il 75% delle ore formative.

**Informazioni**

AGORA' - via Cimabue n.21 - 60019 - Senigallia (AN)  
 Niccolò Urbinelli - nico.u@agora.ancona.it - Tel. 071.7922437  
 Paola Mencarelli - paola.m@agora.ancona.it - Tel. 333.9023137